

2. Продолжительность одной попытки составляет 2 минуты (120 секунд).
3. Робот стартует из зоны старта-финиша. До старта никакая часть робота не может выступать из зоны старта-финиша.
4. Движение роботов начинается после команды судьи и нажатия оператором кнопки RUN робота (или другой) или с помощью датчика.
5. Робот считается вступившим в зону старта-финиша, когда он полностью вступил в эту зону (т.е. никакая его часть не выходит за пределы зоны старта-финиша).

5. Игра

1. Робот помещается строго в зону старта-финиша ограничительный квадрат размерами 40 x 40 см.
2. В контрольных точках (7 позиций) устанавливается 4 мишени (белые банки) и 3 столба (черные банки), порядок расстановки случайный.
3. Цель робота состоит в том, чтобы сбить все мишени (белые банки) за пределы контрольной точки, при этом не задев столбы (черные банки).
4. Мишень считается сбитой, если банка полностью не находится в контрольной точке.
5. Столб считается не задетым если он хотя бы какой-то своей частью находится в контрольной точке.

6. Очки

Задание	Баллы
Робот полностью покинул зону старта	10
Робот полностью сбил все мишени (белая банка полностью не находится в контрольной точке).	+ 20 баллов за каждую мишень
Робот задел столб (черная банка полностью не находится в контрольной точке). <i>Штрафные баллы</i>	- 20 баллов за каждый столб
Робот финишировал (проекция робота полностью находится в зоне финиша). <i>Начисляется только в случае положительных баллов за элементы.</i>	10
Максимум (Баллы начисляются в конце попытки)	100