



# **МОЙ ШАГ В РОБОТОТЕХНИКУ**

НОМИНАЦИЯ "РОБОФУТБОЛ", 16 ДЕКАБРЯ 2017 Г., ШКОЛА № 1537

## **Примерный регламент соревнований по робофутболу на базе роботов с ручным управлением<sup>1</sup>**

### **1. Требования к роботу**

- 1.1. Робот может состоять из деталей любых робототехнических наборов. Например: Lego Power Functions, RCX, NXT, EV3, Technic, VEX и др.
- 1.2. **Габариты:** максимальная ширина – 250 мм, длина – 250 мм, высота – 250 мм. В процессе игры робот может изменять свои размеры до габаритов: ширина – 300 мм, длина – 300 мм, высота – 300 мм.
- 1.3. **Вес робота** не должен превышать 1500 г.
- 1.4. **Управление:** Робот может управляться оператором через любой беспроводной канал (Bluetooth, инфракрасный и другие каналы связи. Допустимо использование любых устройств с беспроводным управлением (ноутбук, планшет, смартфон, ИК-устройство и т.п.).
- 1.5. Робот может быть оборудован ударным механизмом, максимальное положение которого соответствует указанным габаритным размерам. Робот не может захватывать и удерживать каким-либо образом мяч в процессе игры. Мяч должен быть постоянно виден, робот не может закрывать его своим корпусом или помещать внутрь корпуса.

---

<sup>1</sup> До начала состязаний организаторы оставляют за собой право внесения уточнений и дополнений к данному регламенту.

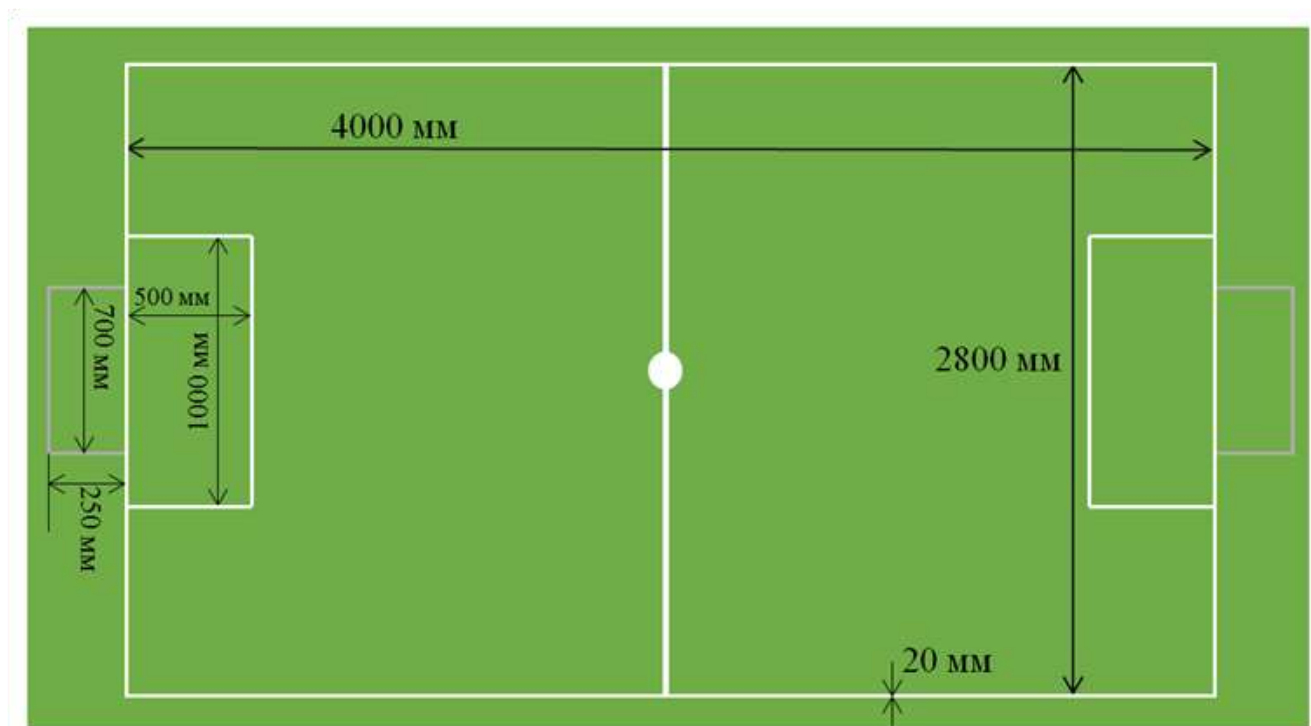
## 2. Поле:

2.1. Поле целиком должно быть плоским.

2.2. Игровая поверхность выполнена из зеленого материала типа ковролин.

2.3. Размеры: длина – 4 м, ширина – 2,8 м.

2.4. Все линии разметки выполняются белым цветом и имеют ширину 20 мм.



## 3. Ворота.

3.1. Ширина каждого ворот составляет 700 мм.

3.2. Глубина каждого ворот составляет 250 мм

3.3. Высота ворот составляет 300 мм.

3.4. Стенки ворот прочно прикреплены к горизонтальной поверхности.

## 4. Мяч:

4.1. В качестве мяча используется стандартный мяч для гольфа.

4.2. Вес мяча приблизительно 46 г. (+/- 2 г.)

4.3. Диаметр приблизительно 43 мм. (+/- 2 мм.)

## 5. Условия состязания:

5.1. Соревнования проводятся командами – по три робота-футболиста от каждой команды. Каждым роботом управляет один оператор.

5.2. Ходить по полю и прикасаться к роботам может, по необходимости, только судья или его помощник.

- 5.3. Матч состоит из двух таймов по 4 минуты каждый. Между таймами перерыв 3 минуты. В финальных матчах длительность тайма составляет 5 минут.
- 5.4. На момент старта и после каждого гола роботы устанавливаются на линии ворот, а мяч в центре поля.
- 5.5. Если на момент начала тайма или в процессе игры робот потерял соединение с пультом управления (или у него разрядился аккумулятор), по решению судьи он снимается с поля и отдается оператору для установки соединения. Игра при этом не останавливается.
- 5.6. В случае клинча более 15 секунд, когда роботы не перемещаются или, сцепившись, кружатся на месте, судья может принять решение о розыгрыше мяча. Тогда судья приостанавливает матч, расставляет роботов и мяч по своему усмотрению и дает команду к продолжению.
- 5.7. В случае нарушения правил одной из команд судья может назначить штрафной. Роботы команды-нарушителя могут начать движение только после касания мяча роботом команды, выполняющей штрафной.
- 5.8. Во вратарской зоне запрещено ронять вратаря или прикасаться к вратарю в случае розыгрыша мяча. В обеих ситуациях мяч переходит к команде пострадавшего вратаря.
- 5.9. Если вратарь коснулся мяча в своей зоне, игроки противоположной команды обязаны покинуть вратарскую зону.