



городской проект  
«Школа Новых Технологий»

**ПЛАНЕТА ИННОВАЦИЙ**

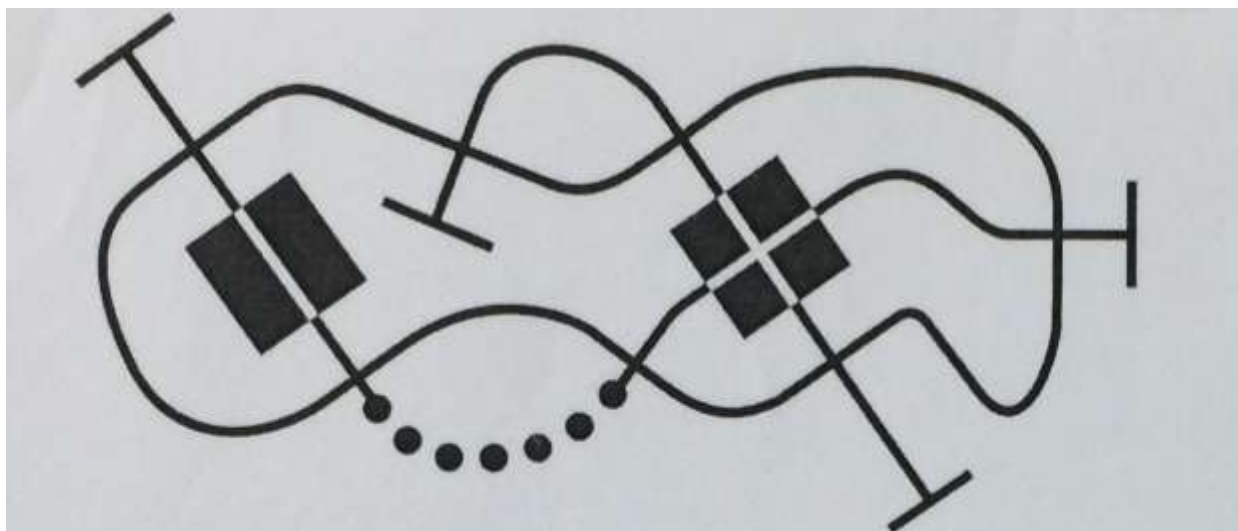
ФЕСТИВАЛЬ НАУЧНО-ТЕХНИЧЕСКИХ ИДЕЙ И ИНЖЕНЕРНЫХ РЕШЕНИЙ



## Регламент соревнований роботов «Траектория»

### 1. Условия состязания

1. Перед началом состязания робот ставится на одну из четырех стартовых позиций.
2. За отведенное на прохождение дистанции время робот, следуя по траектории и преодолевая препятствия, должен набрать как можно больше баллов. За преодоление инверсной линии (черного квадрата с белой линией) роботу начисляется 20 баллов, инверсного перекрестка (черного квадрата с перекрестком из белых линий) – 30 баллов, прерывистой линии из кружков – 25 баллов. Также за прохождение каждого перекрестка и поворота 90 градусов будет присуждаться по 10 баллов.
3. **На прохождение дистанции дается 90 секунд.**
4. Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов.



### 2. Поле (см. рисунки)

1. Цвет полигона – белый.
2. Цвет линии – черный.
3. Ширина линии – 20 мм.
4. Стартовой позицией считается один из четырех Т-образных перекрестков.
5. Линии на поле могут быть прямыми, дугообразными. Линии могут пересекаться и при этом образовывать прямой угол. На линии встречаются черные квадраты с нанесенной на них белой линией и белым перекрестком.
6. Все размеры поля указаны в миллиметрах.



### **5. Правила отбора победителя**

1. На прохождение дистанции каждой команде дается не менее двух попыток (точное число определяется судейской коллегией в день проведения соревнований).
2. В зачет принимается лучшая из попыток.
3. Победителем будет объявлена команда, заработавшая наибольшее количество баллов.
4. Если несколько команд в лучшей попытке наберут одинаковое количество баллов, то будут учитываться другие попытки.