



городской проект
«Школа Новых Технологий»

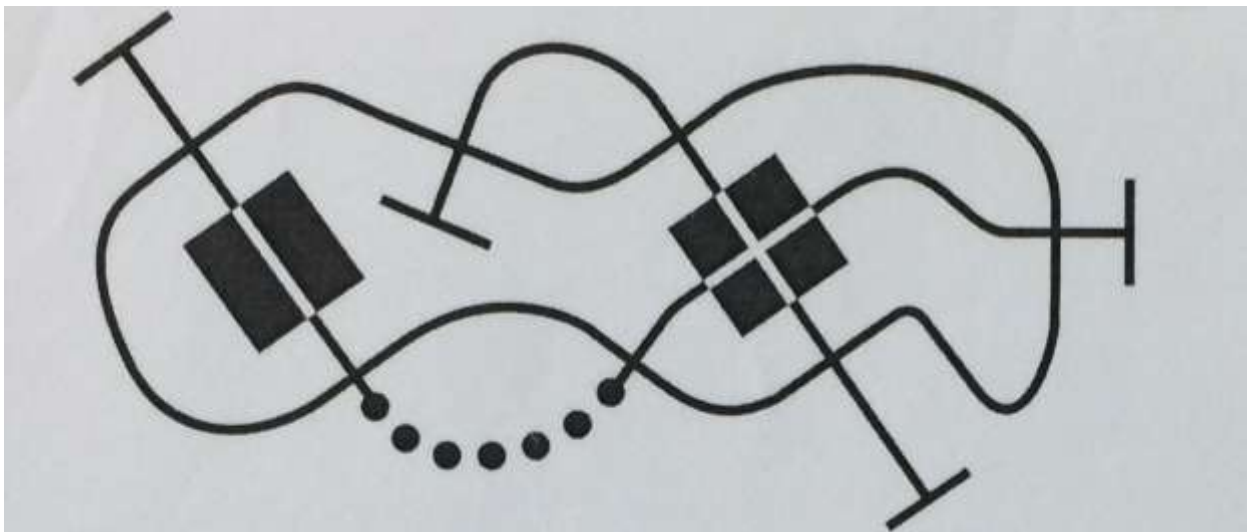
ПЛАНЕТА ИННОВАЦИЙ
ФЕСТИВАЛЬ НАУЧНО-ТЕХНИЧЕСКИХ ИДЕЙ И ИНЖЕНЕРНЫХ РЕШЕНИЙ



Регламент соревнований роботов «Траектория»

1. Условия состязания

1. Перед началом состязания робот ставится на одну из четырех стартовых позиций.
2. За отведенное на прохождение дистанции время робот, следуя по траектории и преодолевая препятствия, должен набрать как можно больше баллов. За преодоление инверсной линии (черного квадрата с белой линией) роботу начисляется 20 баллов, инверсного перекрестка (черного квадрата с перекрестком из белых линий) – 30 баллов, прерывистой линии из кружков – 25 баллов. Также за прохождение каждого перекрестка и поворота 90 градусов будет присуждаться по 10 баллов.
3. **На прохождение дистанции дается 90 секунд.**
4. Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов.



2. Поле (см. рисунки)

1. Цвет полигона – белый.
2. Цвет линии – черный.
3. Ширина линии – 20 мм.
4. Стартовой позицией считается один из четырех Т-образных перекрестков.
5. Линии на поле могут быть прямыми, дугообразными. Линии могут пересекаться и при этом образовывать прямой угол. На линии встречаются черные квадраты с нанесенной на них белой линией и белым перекрестком.
6. Все размеры поля указаны в миллиметрах.

5. Правила отбора победителя

1. На прохождение дистанции каждой команде дается не менее двух попыток (точное число определяется судейской коллегией в день проведения соревнований).
2. В зачет принимается лучшая из попыток.
3. Победителем будет объявлена команда, заработавшая наибольшее количество баллов.
4. Если несколько команд в лучшей попытке наберут одинаковое количество баллов, то будут учитываться другие попытки.